



Elise du Monselice, tutora de moda, etiqueta e boas maneiras



Madame Elise, fada-madrinha às avessas, exerce o ofício de metamorfosear a vulgaridade em esplendor. Sob o véu de sua graça notívaga, ergue da rudeza o perfil de uma princesa, cuja presença cintila mais que os diamantes sob as lâmpadas trêmulas. Como cortesã de outras eras, desliza entre sombras e veludos como em uma dança. Seu “savoir-faire” não se limita ao artifício da beleza, mas ao poder de imprimir aos olhos alheios a reverência e o desejo, de transformar lagartas em borboletas, ou revertê-las ao casulo, se assim for sua vontade.

Talha pedras brutas com a paciência de um ourives e o deleite de uma artista. Sua “virtuosité” é um sortilégio discreto como o passeio de um gato, suave quanto um farfalhar de uma anágua de seda e irrevogável quanto a noite. Do seu dom, elevado à maestria, nasce a mais rara joia do baile: não apenas mero ornamento, mas criatura moldada em fascínio e elegância, cujo fulgor tem o gosto secreto do perigo e o eco imortal do encanto.

SUSSURROS ENTRE AS COLUNAS DO CASTELO



Corre entre os corredores que alguns convidados já preparam truques para surpreender no Baile de Máscaras deste ano.

Máscaras encantadas, capas que se movem sozinhas e até fragrâncias feitas de sangue destilado circulam em conversas abafadas. Se os rumores forem verdadeiros, a noite promete ser mais que um simples espetáculo: será um duelo de elegância e poder.

Velas de Ossuário

Feitas com cera ossificada e pavio trançado de cabelos esquecidos, queimam em silêncio e fazem qualquer espírito olhar para você.

**Para noites em que
a escuridão não
basta, acenda uma
chama que
chama os
mortos.**

Disponíveis
apenas na Rua
do Luto, nº 9.
Peça pelo
pacote pálido.





Horóscopo Vampírico do Mês

• SOMBRAEL

COR DA SORTE: ESCARLATE ARDENTE

NÚMERO DA SORTE: 1

ESTE MÊS, SEU INSTINTO DE CAÇADOR ESTÁ EM ALTA. O PRIMEIRO PASSO PODE SER O MAIS OUSADO, MAS CUIDADO PARA NÃO SE QUEIMAR NO PRÓPRIO ÍMPETO.

• NOCTURNIA

COR DA SORTE: RUBI PROFUNDO

NÚMERO DA SORTE: 10

OS PRAZERES CHAMAM COM MAIS FORÇA. UMA NOVA TAÇA PODE OFERECER MAIS DO QUE SABOR: ESTABILIDADE. NÃO HESITE EM SE APEGAR AO QUE DESEJA.

• MURMUR

COR DA SORTE: PRATA LÍQUIDA

NÚMERO DA SORTE: 3

AS PALAVRAS SÃO SUA ARMA E SUA ARMADILHA. EVITE PROMESSAS FÁCEIS E USE SUA LÁBIA PARA ABRIR PORTAS — NÃO PARA FECHÁ-LAS.

• SÉLANOX

COR DA SORTE: AZUL ESPECTRAL

NÚMERO DA SORTE: 8

PROTEJA SUA LINHAGEM. UMA LEMBRANÇA ESQUECIDA PODE RESSURGIR COMO FORÇA OU AMEAÇA. SUA LEALDADE SERÁ POSTA À PROVA.

• VELKARION

COR DA SORTE: DOURADO SOMBRIO

NÚMERO DA SORTE: 11

SUA PRESENÇA MAGNÉTICA ILUMINA ATÉ AS SOMBRAS MAIS DENSAS. MAS LEMBRE-SE: ATÉ UM SOL NEGRO PODE CEGAR. USE O PODER COM MEDIDA.

• THORNSIS

COR DA SORTE: VERDE MUSGO

NÚMERO DA SORTE: 6

A ANÁLISE METICULOSA LHE SERÁ ÚTIL, MAS NÃO DEIXE A OBSESSÃO CORROER A ROSA. ÀS VEZES, UMA IMPERFEIÇÃO TAMBÉM É UMA ARMA.

PRESENCAS CONFIRMADAS NO BAILE

Entre as presenças aguardadas, o Círculo de Seraphine já provoca murmúrios. Não são um clã reconhecido, mas uma ordem que mistura arte, misticismo e rebeldia sutil, orbitando sempre à margem das tradições. Fundado por Seraphine d'Or, figura magnética cuja história se confunde com lendas, o Círculo carrega consigo tanto fascínio quanto desconfiança.

Ao baile estarão Seraphine, sedutora e estrategista; Rite, a Rosa de Ferro, cuja força se equilibra com paixão intensa; e Adriano, o Eremita de Sangue, um Caitiff que ostenta sua independência como coragem rara. Um grupo que atrai olhares atentos, ainda que nem todos sejam de admiração.

A chegada do Círculo suscita a mesma dúvida que suas próprias existências: seriam aliados preciosos a serem cortejados, ou intrusos perigosos a serem vigiados? Apenas a noite do baile - e as sombras que nela habitam - trarão a resposta.

Atenciosamente,

Kali Rogue

• LUNAREON

COR DA SORTE: MARFIM POLIDO

NÚMERO DA SORTE: 2

O EQUILÍBRIO ENTRE O SANGUE E O REFLEXO SERÁ DESAFIADO. DIPLOMACIA PODE SALVAR, MAS O ESPELHO NUNCA MENTE.

• VORENTH

COR DA SORTE: PRETO PROFUNDO

NÚMERO DA SORTE: 9

PAIXÕES ESCONDIDAS VÊM À TONA COMO VENENO DOCE. SEUS SEGREDOS NÃO PODEM FICAR ENTERRADOS PARA SEMPRE. PREPARE-SE PARA REVELAR OU DESTRUIR.

• DRAKARIS

COR DA SORTE: GRENÁ FLAMEJANTE

NÚMERO DA SORTE: 5

A BUSCA POR RESPOSTAS LEVA A TERRITÓRIOS DESCONHECIDOS. NEM TODO CRÂNIO GUARDA SABEDORIA, MAS CADA FLECHA CERTEIRA ABRE UM CAMINHO.

• UMBRAETH

COR DA SORTE: CINZA DE FERRO

NÚMERO DA SORTE: 7

PORTAS SE ABRIRÃO APENAS SE VOCÊ OUSAR ATRAVESSÁ-LAS. SEU CONTROLE É SUA MAIOR ARMA — E SUA MAIOR PRISÃO.

• ABYSSIR

COR DA SORTE: VIOLETA ELÉTRICO

NÚMERO DA SORTE: 4

ESTE MÊS DESAFIA O TEMPO. O RELÓGIO NÃO GOVERNA SEUS PASSOS, MAS A ETERNIDADE PODE SER MAIS SUFOCANTE QUE LIBERTADORA.

• NYXELLE

COR DA SORTE: AZUL-NEBULOSO

NÚMERO DA SORTE: 12

SONHOS E ILUSÕES O CERCAM. O QUE É VISÃO E O QUE É DELÍRIO? DEIXE-SE GUIAR PELA EMPATIA, MAS NÃO SE PERCA NO VÉU.





A Condessa Romina dos Montes Cárpatos



Das sombras ancestrais do leste europeu, surge a presença enigmática da Condessa Romina, guardiã dos segredos eternos dos Carpatos. Envolta em mistério e elegância gótica, ela observa o mundo através das janelas de seu castelo ancestral, onde o tempo parece adormecido. A condessa não apenas atravessa os séculos, ela os **domina**. Seu nome é sempre acompanhado de elogios como "beleza imortal", "olhar hipnótico", "presença inesquecível". Ela estará presente no Baile de Máscaras, trazendo sua vibração irresistível, desafiando a curiosidade alheia.

Ela não morde...
A menos que você peça.

OLHOS NAS SOMBRAS, OUVIDOS NAS PAREDES

Quando o silêncio é coletivo, o rumor se torna verdade por repetição.

As bolsas de sangue ainda não foram encontradas. Nenhuma família admite falha, nenhum guardião se diz culpado. No entanto, nas vielas próximas ao castelo, histórias se multiplicam mais rápido do que as tochas se acendem.

Alguns juram ter visto carregadores noturnos atravessando a neblina com baús pesados. Outros, que símbolos antigos foram desenhados no chão dos corredores interditados, marcas que só um iniciado reconheceria.

Mas a dúvida mais incômoda ecoa em todos os salões: se as bolsas foram roubadas, onde estão agora? Quem as guarda em silêncio tem mais poder do que quem as perdeu. E o poder, como sempre, não se exhibe... apenas se insinua.

O baile se aproxima. As máscaras já estão sendo preparadas, mas será que todos os sorrisos poderão ocultar a sede?

Atenciosamente,
Kali Rogue

TRAGÉDIA NAS SOMBRAS!!!

Diretor Verelux é Encontrado Morto às Vésperas do Baile

Na noite de ontem, o Diretor Marcon, figura central da Casa Verelux e um dos responsáveis pela organização dos preparativos do Baile de Máscaras, foi encontrado morto em sua própria residência. O crime, descrito como meticulosamente executado, deixou nenhum vestígio do culpado – apenas um rastro de silêncio e especulações.

A perda é especialmente impactante, dado o momento: Marcon era conhecido por sua rigidez estratégica e por ser um dos guardiões de segredos internos da Verelux. Os corredores da Casa agora fervilham em rumores, e muitos sussurram que o assassinato não foi apenas uma disputa política, mas um recado sombrio de forças ainda não reveladas. Enquanto o corpo é velado em sigilo, o Baile de Máscaras permanece confirmado, ainda que sob a sombra de desconfiança e medo. Entre os convidados, a pergunta se repete como um mantra inquietante: quem ousaria desafiar os Verelux de forma tão audaciosa?

"Cuidado... Ou
revelarei seus
segredos"



Regras de Conduta do Baile de Máscaras

- CHEGUE PONTUALMENTE — ATRASOS SÃO VISTOS COMO DESRESPEITO AOS ANFITRIÕES.
- MÁSCARAS DEVEM PERMANECER NO ROSTO, SALVO CONVITE DIRETO PARA RETIRÁ-LAS.
- NÃO BEBA ÁLCOOL DE ESTÔMAGO VAZIO — ALÉM DE INDELICADO, PODE COMPROMETER A ELEGÂNCIA DE SUA PRESENÇA.
- O SANGUE SERVIDO É CORTESIA DOS ANFITRIÕES; JAMAIS TRAGA RESERVAS PESSOAIS SEM PERMISSÃO.
- NÃO INTERROMPA DANÇAS ALHEIAS — CONVITES DEVEM SER FEITOS COM CORTESIA E CONSENTIMENTO.
- EVITE DISCUSSÕES POLÍTICAS OU DE CLÃS EM PÚBLICO — RIVALIDADES DEVEM PERMANECER NAS SOMBRAS.
- APROXIME-SE DOS EXPOSITORES COM RESPEITO — BARGANHAR É PERMITIDO, INSULTAR JAMAIS.
- SEGREDOS SUSSURRADOS NO BAILE NÃO DEVEM SER REPETIDOS FORA DELE.
- NÃO DESPERDICE TAÇAS DE VINHO OU SANGUE — CADA GOLE É UM PRESENTE PRECIOSO.
- AO SE RETIRAR, AGRADEÇA AOS ANFITRIÕES

Um Sonho

SONHEI, entre visões da noite escura,
com a alegria morta, mas meu sonho
de vida e luz me despertou, tristonho,
com o coração partido de amargura.

*Ab! que não vale um sonho à luz do dia
para aquele que os olhos traz cravados
nas coisas que o rodeiam e os desvia
para tempos passados?*

*Aquêle santo sonho, sonho santo,
enquanto o mundo repelia o pária,
deu-me o conforto, como luz de encanto
a conduzir uma alma solitária.*

*E embora a luz, por entre a tempestade
e a noite, assim tremesse, tão distante,
que poderia haver de mais brilhante
no claro sol da estrêla da Verdade?*

- Edgar Allan Poe - 'Ficção completa, poesias & ensaios'.

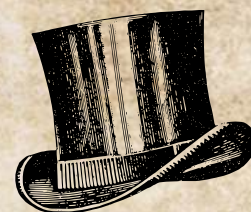
Intrigas no Castelo

Em meio a chegada de diversos convidados ansiosos em antecipação para o Baile de Máscaras, intrigas já surgem dentre quatro paredes... Relatos de itens furtados, convites misteriosos surgindo em soleiras de portas alheias, discussões constantes no saguão e tentativas de evitar intrigas sem retorno. Não sabemos quem está causando estes conflitos, mas o que podemos afirmar é que a noite está apenas começando.




CRONOGRAMA DO BAILE

- 19h Abertura do Evento;
- Workshop de Dança no Salão Principal;
- 20h Abertura da Cerimônia
- 20:10 Apresentação de Abertura – Dança dos Vampiros e aula geral de dança;
- 20:45h Intervenção das Vampiras;
- 21h Caxias Ensemble Orchestra;
- 22:10 Intervenção das Vampiras;
- 22:20 Blocos de Música;
- 23:10 Intervenção das Vampiras
- 23:20 Bloco de Música até à 1h



CHAPELARIA

Mantenha seus pertences seguros durante o baile!

R\$10,00

PRECISA ESTACIONAR SUA CARRUAGEM? TEMOS ESPAÇO PARA VOCÊ!

Por apenas R\$30,00 seu veículo de qualquer época ficará seguro!





EXPOSITORES DO BAILE DE MÁSCARAS

Entre os véus da música e das máscaras, os corredores do baile se transformarão em um verdadeiro mercado de maravilhas. Expositores vindos de terras distantes exibirão poções cintilantes, joias encantadas, tecidos que parecem vivos, livros sussurrantes e artefatos que só brilham sob a lua. Para os curiosos e ousados, cada banca guarda segredos — alguns à venda, outros apenas para aqueles que sabem pagar o preço certo.



Katia Marali

TRAJES
ATEMPORAIS E
VAMPIRESCOS



A. dahlia

Jóias Botânicas




BRIGID CANDLES

VELAS
VAMPIRESCAS




A CASA
KADABRA

TATTOO E ARTEFATOS
MACABROS




DONNA
BRUXA DOÇES



Triluna

HIDROMEIS E LICORES




17



UMA MEMÓRIA PARA ETERNIDADE!

O Baile de Máscaras entregou ainda mais que o prometido em um épico digno de cinema. Música, dança, boa comida, intrigas e segredos revelados foram as principais atrações para o deleite dos convidados que afirmam mal poder esperar pelos próximos eventos. Nas palavras da própria Condessa

Anabella, nossa ilustre anfitriã: Este é apenas o primeiro de muitos.

Nesta nossa última edição por um tempo (afinal vampiros também tiram férias), traremos a você caro leitor uma cobertura completa dos baile, assim como um convite para as próximas aventuras que estão sendo organizadas!



CORTEM A CABEÇA!

Assassino do Diretor Verelux é Capturado, Mas Identidade Permanece em Segredo

Após noites de intensa investigação e movimentações discretas nos corredores da Casa Verelux, o responsável pela morte do Diretor Marcon finalmente foi capturado. Fontes internas confirmam que a captura ocorreu em território neutro, longe dos olhos curiosos do baile, e que o culpado foi levado sob forte escolta.

Por enquanto, a identidade do assassino Völkran não pode ser revelada, seja por razões políticas ou por um pacto de silêncio ainda em vigor. O que se sabe é que a prisão reacendeu as tensões entre as famílias e trouxe alívio momentâneo aos Verelux, que prometem não deixar o crime impune.

Ainda que a sombra da dúvida persista, uma certeza ecoa nos salões: alianças nunca foram mais relevantes quanto nesse momento. Enquanto aguardam as próximas festividades os Verelux juram que nenhum envolvido por menor que seja será poupado.

TRAIÇÃO FATAL

A VAMPIRA LUCY WESTERNA FOI REVELADA COMO A RESPONSÁVEL PELA TRANSFORMAÇÃO DE SEU PARCEIRO, RÉGULUS BLUTZAHN, UM VAMPIRO NEUTRO E MUITO ESTIMADO ENTRE OS CURINGAS. CONHECIDA ANTES COMO A LADRA DE NOIVOS, LUCY FOI CAÇADA POR ANOS PELA CORTE VAMPÍRICA POR ATACAR NOIVOS NA VÉSPERA DO CASAMENTO. RÉGULUS É SUA PRIMEIRA VÍTIMA SOBREVIVENTE, E A PRÓPRIA LUCY CONFESSOU QUE DESEJAVA MANTÊ-LO PRÓXIMO PARA PROTEGER SEU SEGREDO. APÓS O ESCÂNDALO, A FAMÍLIA LYSANDRE DECLAROU-SE ENCARGADA DE SUA PUNIÇÃO — EMBORA AINDA NÃO SE SAIBA ATÉ ONDE ESSA DECISÃO IRÁ. RESTA-NOS APENAS AGUARDAR OS PRÓXIMOS DESDOBRAMENTOS.



ESCÂNDALO NO BAILE

LADY DROBOT E O SANGUE DERRAMADO DA AMANTE DE LORD FAFNIR ALPHONSE DE VALMONT

O tão aguardado Baile de Máscaras, que deveria celebrar alianças e exibir a sofisticação da sociedade imortal, foi palco de um escândalo que promete ecoar por décadas. Em meio à música e aos brindes, Lady Drobot foi exposta como a responsável pelo assassinato da última amante de Lorde Fafnir, figura conhecida por sua presença magnética e influência nas sombras.

O choque não se restringiu às revelações: diante dos convidados, Lady Drobot e Lorde Fafnir se envolveram em uma briga tão acalorada que quase manchou de sangue o salão principal. Testemunhas relatam gritos, ameaças e até o som de cristais quebrando antes que o clima se transformasse em algo ainda mais inesperado — Lady Drobot teria conseguido convencer Lorde Fafnir a perdoá-la.

Mas o perdão, ao que tudo indica, não convenceu a todos. Entre os presentes, surgiram rumores inquietantes: alguns afirmam que Lady Drobot não demonstrava arrependimento real, enquanto outros sugerem que ela possa ter recorrido a uma poção de amor, manipulando a vontade de Fafnir em plena frente da corte.

A polêmica agora ultrapassa os limites do salão. As autoridades Lysandre já anunciaram que abrirão investigação imediata para determinar a veracidade das acusações, além de negociar diretamente com o vampiro mestre da falecida — um nome ainda não revelado, mas cujo poder promete complicar ainda mais este delicado caso.

O baile seguiu, mas a máscara de Lady Drobot jamais será vista da mesma forma.

Conseguimos alguns comentários anônimos de testemunhas presentes na cena:

“Eu vi com meus próprios olhos... o olhar de Lady Drobot não era de culpa, era de triunfo. Ela parecia saborear a atenção.”

“Fafnir nunca teria perdoado assim tão rápido. Ou há feitiço no ar... ou ele enlouqueceu de paixão.”

“Dizem que o perfume que Lady Drobot usava não era perfume... mas essência de mandrágora misturada a sangue de sereia. Enfeitiça até o coração mais frio.”

“Se os Lysandre não agirem, outros clãs agirão. Este tipo de manipulação não pode passar despercebida.”

“E se a tal amante não fosse apenas um romance? Talvez Lady Drobot tenha eliminado uma rival muito mais perigosa do que aparentava...”

No fim, resta a pergunta que ecoa pelos corredores do baile: foi perdão... ou manipulação?



FOFOCA DA NOITE

Ao final do tão aguardado baile, um episódio insólito abalou a sociedade noturna: a Condessa Romina dos Montes Cárpatos foi sequestrada por um lobisomem que afirmava ser do Novo México. O estranho a convidou para uma dança e, alegando fome, recebeu dela uma singela sopa de beterraba. Porém, ao deixarem o salão, o lobo traiu sua gentileza, atacando-a e deixando o próprio Conde Drácula inconsciente diante da carruagem.

Romina relatou ter sido acorrentada com réstias de alho, forçada a revelar informações do Clã Volkran, e mantida em cativeiro em condições humilhantes. Libertada apenas após tensas negociações, a Condessa retornou ao convívio público debilitada, coberta de pulgas e carregando o odor inconfundível de “cachorro molhado”.

A comunidade vampírica exige agora respostas imediatas sobre a segurança dos bailes e as intenções do Clã envolvido.



ENTRE TAÇAS E SOMBRAS

O baile chegou ao fim em perfeita harmonia, mas as investigações sobre o sumiço das bolsas de sangue tiveram conclusão inesperada.

As pistas confirmaram o que muitos já suspeitavam: não se tratava de um roubo por lucro, mas de um ato orquestrado por um grupo dissidente, opositores às famílias anfitriãs.

As bolsas de sangue sintético Verelux foram recuperadas intactas, abandonadas em um cofre subterrâneo do castelo, como uma mensagem clara: "A festa pode brilhar, mas nem todos brindam ao mesmo cálice."

O banquete foi salvo, o baile foi memorável, mas o protesto marcou a noite como cicatriz invisível.

Um lembrete de que, sob a música e as máscaras, sempre haverá quem dance contra o compasso.

Encerro assim a investigação.

Atenciosamente,

Kali Rogue

O PACTO CARMESIM

ALIANÇA ENTRE VERELUX E LYSANDRE REDEFINE OS RUMOS DA SOCIEDADE VAMPÍRICA

EM UMA NOITE QUE JÁ ECOA COMO HISTÓRICA NOS SALÕES OCULTOS DA SOCIEDADE IMORTAL, DUAS DAS FAMÍLIAS MAIS INFLUENTES DO MUNDO SELARAM UM ACORDO SEM PRECEDENTES. O CHAMADO "PACTO CARMESIM" UNE OFICIALMENTE A FAMÍLIA VERELUX, NOTÓRIA PELO AVANÇO EM SANGUE SINTÉTICO, E A FAMÍLIA LYSANDRE, CONHECIDA POR SEU PODER POLÍTICO E INFLUÊNCIA NAS CORTES MAIS ANTIGAS.

O PACTO FOI FIRMADO ENTRE LADY KHIRA DRAVELLE, FUNDADORA E MATRIARCA DO INSTITUTO DRAVELLE, E LORD FAFNIR ALPHONSE DE VALMONT, UM DOS ESTRATEGISTAS MAIS RESPEITADOS ENTRE OS LYSANDRE. A CERIMÔNIA FOI DISCRETA, REALIZADA EM UM SALÃO PRIVADO, E CONTOU APENAS COM A PRESENÇA DE ALGUNS VAMPIROS DE CONFIANÇA COMO TESTEMUNHAS.

PELOS TERMOS, A FAMÍLIA VERELUX SE COMPROMETE A FORNECER SANGUE SINTÉTICO VITALÍCIO AOS LYSANDRE, GARANTINDO SUPRIMENTO CONTÍNUO E SEGURO. EM CONTRAPARTIDA, A FAMÍLIA LYSANDRE ASSEGURA IMUNIDADE POLÍTICA AOS VERELUX, PROTEGENDO-OS CONTRA POSSÍVEIS CONSPIRAÇÕES E TENTATIVAS DE ENFRAQUECIMENTO DENTRO DAS CORTES.

CRÍTICOS JÁ CHAMAM O PACTO DE UMA "ALIANÇA DE CONVENIÊNCIA", ENQUANTO APOIADORES ENXERGAM NELE A PROMESSA DE ESTABILIDADE E MODERNIZAÇÃO. O FATO É QUE, JUNTOS, VERELUX E LYSANDRE PODEM REDEFINIR NÃO APENAS A ECONOMIA VAMPÍRICA, MAS TAMBÉM AS HIERARQUIAS DE PODER QUE, POR SÉCULOS, PERMANECERAM INABALÁVEIS.

SE ESSA UNIÃO TRARÁ PAZ DURADOURA OU APENAS UMA NOVA ERA DE INTRIGAS, SÓ O TEMPO — E A SEDE DOS ENVOLVIDOS — PODERÁ DIZER.



Alvorço nas Correntes da Sociedade Sobrenatural

Durante o último baile, a nãide vampira Nerisse chamou atenção de todos: seu espartilho, discretamente mais folgado, não passou despercebido. Enquanto ela alegava ser apenas "alguns quilos a mais", olhares atentos entre os convidados notaram sinais claros de uma gravidez incomum.

A notícia gerou tumulto na sociedade sobrenatural, levantando debates sobre a possível criação de raça mista, unindo sangue vampírico e dos povos das águas — uma união que poderia desafiar séculos de hierarquias e tradições. Por enquanto, Nerisse mantém silêncio, deixando que rumores e especulações se espalhem pelos salões sombrios.

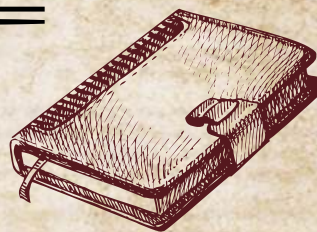
Instituto Dravelle

Procuramos
colaboradores
dedicados à
pesquisa em sangue
sintético e
biotecnologia
vampírica. Envie sua
proposta
discretamente.



LISTA DE CONVIDADOS

- Condessa AnaBella Le Mangeur de Coer
- Lord Fafnir Alphonse de Valmont
- Lady Khira Dravelle
- Elise du Monselice
- Jakob Kürs
- Seraphine D'or
- Irase DeLaOvejero
- Laurent Genovencio
- Mademoiselle Sophie d'Aubigné
- Conde Leonard Von Nacht
- Princesa Aurora Lior Van Helsing
- Condessa Romina Vãduva de Carpatti
- Rosa de Ferro
- Alex
- Eldrick
- Condessa Violet Volkov
- Gisele Glitterbomb
- Rick Rotten
- Bruma
- Rowan Bleuvaldt
- Carlo Geppetto
- Perséfone Orévia Velaris
- Rodrik D'Ornelles
- Dama da Ópera
- Samael Rodríguez
- Querubim del Rosa
- Marquês Jacques De' Anjou
- Marquesa Maria Catharina De' Anjou
- Elyjah John Wayne Manfriatto Mikaelson
- Lady Drobot
- Monsieur Neuvielle
- Lucy Westerna
- Olga Petrovisck
- Dimitri Petrovisck
- Régulus Blutzahn
- Nerisse
- Sophia Monad
- Louis de Calixto
- Ikaro
- Annica
- Zilda La femme en rouge
- Condessa Adrienne Landale
- Lady Rose Tryferos Wotton
- Kayros de Martim
- Winston Durval
- Luxuria
- Marquês Salazar Duarte de Alvemor
- Lana



O DIÁRIO FORJADO DE LORD FAFNIR

O MUNDO VAMPÍRICO ESTÁ EM POLVOROSA APÓS REVELAÇÕES ENVOLVENDO LORD FAFNIR ALPHONSE DE VALMONT, PATRIARCA ESTRATÉGICO DA FAMÍLIA LYSANDRE. FONTES INTERNAS CONFIRMAM QUE O LENDÁRIO DIÁRIO, REPLETO DE SUPOSTOS SEGREDOS DA LINHAGEM, NÃO FOI ROUBADO, MAS CUIDADOSAMENTE FORJADO PELO PRÓPRIO LORD FAFNIR.

O OBJETIVO? DESCOBRIR QUEM, ENTRE OS MEMBROS MAIS PRÓXIMOS, AGIA COMO TRAIADOR. SEGUNDO RUMORES, AQUELES IDENTIFICADOS COMO DESLEAIS SERÃO EXECUTADOS DE ACORDO COM O CONSELHO INTERNO DA FAMÍLIA, EM UM JULGAMENTO QUE MANTÉM O EQUILÍBRIO ENTRE TRADIÇÃO E CRUELDADE.

A POLÊMICA NÃO PARA POR AÍ: ESPECIALISTAS QUESTIONAM SE TAL MANOBRA REPRESENTA ESTRATÉGIA BRILHANTE OU ABUSO DE PODER, ENQUANTO O RESTO DA SOCIEDADE VAMPÍRICA OBSERVA COM APREENSÃO. UMA COISA É CERTA: OS CORREDORES DAS CORTES LYSANDRE NUNCA MAIS SERÃO OS MESMOS.

"NA ESCURIDÃO, ATÉ A CONFIANÇA SE TORNA UMA ARMADILHA."



CURINGAS INVADEM MUSEU LYSANDRE EM ATO DE PROTESTO

Uma ousada operação abalou os salões históricos da Família Lysandre na noite passada: um grupo de Curingas, conhecidos por sua astúcia e imprevisibilidade, teria invadido o museu particular dos Lysandre, levando peças de arte e relíquias de grande valor.

Fontes indicam que o ato não foi motivado por lucro, mas sim por um protesto contra a constante antagonização e discriminação que os Curingas sofrem nas cortes vampíricas. Testemunhas relatam cenas caóticas de risos enigmáticos e objetos desaparecendo como se evaporassem no ar.

A família Lysandre ainda não se pronunciou oficialmente, mas internautas do submundo especulam sobre possíveis retaliações ou negociações discretas. O evento deixa claro que o equilíbrio de poder entre Linhagens e Curingas está mais instável do que nunca.





SEGREDO MORTAL

Caixões Ancestrais Encontrados

Três caixões antigos, contendo vampiros ancestrais foram descobertos em um depósito secreto. Diz-se que o sangue desses imortais concede poder incomparável a quem o consumir, representando um dos maiores segredos do Sangue Ômega.

A descoberta lança luz sobre a reclusão extrema dos Verelux e reforça rumores de que alguns mistérios da família são guardados à custa da própria vida. Até agora, ninguém além dos próprios Verelux sabe o destino dos caixões, mantendo o segredo sob um véu de silêncio mortal.

Vampiros Enfeitiçados em Noite de Mistério



No véu da noite, até os imortais podem ser dominados pelo desejo.

Na última sexta, frequentadores da boate Lux Noctis relataram comportamentos estranhos e encantamentos súbitos entre os vampiros presentes.

Fontes próximas afirmam que apenas a Condessa AnaBella Le Mangeur de Coer teria poder suficiente para manipular tantos imortais de uma só vez.

Rumores sugerem o uso de sua famosa poção do amor, embora a própria Condessa não tenha confirmado nada, mantendo o ar de mistério que a cerca. Observadores atentos especulam sobre intenções ocultas e consequências futuras para a sociedade vampírica.



2ª FEIRA MÍSTICA

Trazendo as bênção da Deusa Hécate, convidamos você ao próximo grande evento da Aldeia Medieval: uma feira mística cheia de magia!

Teremos muitas atrações para você: expositores, atendimentos holísticos como tarot, magia e feitiços, palestras com bruxos e criadores de conteúdo famosos, oficinas de workshop mágico e um ritual muito especial para celebrar a deusa padroeira desta edição da feira mística.

12/10